**Taller 3 Diseño Interfaces de Usuario**



**Camilo Pulgarin Nopia - 201556017**

**Christian Ospina Primero - 201556123**

**Kevin Ramírez Gamba - 201556203**

**Danna López - 201556206**

**Dahiana Bermúdez - 201556055**

**Alejandro Becerra - 201556048**

**Docente: Royer David Estrada Esponda**

**Universidad del valle sede Tuluá**

**Ingeniería de sistemas Tuluá**

1. Entregar los sketches de mínimo 4 formas (presentación) de la aplicación que se prevé para el proyecto final. (Entregar en un archivo \*.pdf cada uno de los prototipos <explicando el tipo de prototipo al que hace referencia> y en los archivos fuentes de la aplicación que usó para elaborarlos)

* Los tipos de prototipo que hace referencia son StoryBoards.
* La aplicación que se usó para elaborar los sketches fue Balsamiq Mockups 3.
* Los elementos usados para cada una de las formas fueron:
  + Rectangle.
  + Browser.
  + Tabs Bar.
  + Toolbar.
  + Image.
  + Button.
  + ComboBox.
  + Num.Stepper.
  + ON/OFF Switch.
  + Block of Text.
  + Line of Text.
  + Text Area.
  + Text input.
  + V.Scroll Bar.
  + Icons.
  + Alert Box.
  + Data Grid.
  + Menu.
  + Search Box.